GAMEPLAY SCRIPT.

Итак, левелы будут многоярусные, аки в Nyan cat. Чтобы бежать, придётся зажимать правую стрелочку, и левую, соответственно, чтоб остановиться, чего делать не рекомендуется, ибо за твоей спиной всегда будет всепоглощающая извивающаяся тьма. Всего, я полагаю, стоит замутить 8 ярусов. Менять ярусы стрелочками вверх и вниз соответственно. На каждом из них тебя будут ждать пушистые друзья, просто ёбанная толпа пушистых друзей, а так же бонусы и священные коровы, продающие индульгенцию. Бонусы подбираются сами (следует замутить бонусов побольше, на них одних можно игровой процесс вытянуть). Порой, ты будешь оставлять пушистых друзей позади, но они постараются прилипнуть в страстном объятии к твоему корпусу. Тогда надо будет нажать Alt, дабы встряхнуться. Это займёт какое-то время (0.5 – 1 секунда), и на промежутке этого времени ты будешь здорово замедлен. Так же будут трамплины, камни, осколки стекла. С трамплинами понятно, камни блокируют ярус, а осколки стекла больно врезаются в твою ногу и торчат в ней, замедляя тебя некоторое время. Так же есть абилки, которые можно единовременно использовать клавишей Shift. Всё выглядит очень хардкорно, но в этом вся суть. Необходимо, чтоб игрок юзал рефлексы. Ты можешь убить 5 пушистых друзей, на 6 тебя совесть замучает. Но индульгенции всё исправят. Поэтому священных коров надо погуще натыкать, равно как и пушистых друзей. Ещё один хХОРОШИЙх хЧЕЛОВЕКх подсказал мне идею, что на поздних левелах помимо мук совести будет появляться мышка в очках на квадроцикле, и зачищать ярус впизду, выпиливая и тебя и пушистых друзей, уничтожая бонусы и абилки, и калеча тьму, которая некоторое время будет импотентом на данном ярусе. Это тебе здорово поможет. Сами леваки будут коротенькие, но хардкорные, как в SMB. Каждый левел кончается обрывом, в который ты падаешь, и оказываешься на другом. Ах да, в самих ярусах тоже стоит сделать прорехи, в которые ты обязательно ёбнешься, если у тебя нет реакции, как у матёрого бойца спецназа.